

La Nova

Tu es une fontaine de pouvoir. Canalise-le, et tu peux refaire le monde exactement comme tu veux. Déchaine-le, et tu peux faire des miracles.

C'est merveilleux... et terrifiant.

Perds le contrôle même une seconde, et des gens seront blessés. Ou pire.

Création

Pour créer un personnage Nova, il te faudra:

- la feuille de personnage Nova à remplir (page suivante)
- les indications sur la présente feuille
- un peu, beaucoup, ou passionnément, d'imagination

Choisis un nom de héros, et éventuellement un nom réel

Note-les dans la case prévue à cet effet.

Choisis un look:

Par exemple:

Sexe: homme, femme, variable, ambigu, transgresseur

Type: asiatique, indien, noir, latino, indigène, maghrebin, blanc

Peau: peau luisante, peau non organique, peau marquée, peau normale

Tenue civile: tenue à la mode, tenue décontractée, tenue de cérémonie, tenue noire

Tenue de héros: costume coloré, uniforme, costume mythologique, costume fantastique, pas de costume

Décris ton look dans la section «description physique et pouvoirs».

Choisis tes pouvoirs:

Tu peux fondamentalement contrôler le monde autour de toi. Choisis une option dans la liste, comme base de ton pouvoir.

Décris comment tes pouvoirs se manifestent dans la section «description physique et pouvoirs».

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Télékinésie et télépathie | <input type="checkbox"/> Contrôle des éléments |
| <input type="checkbox"/> Sorcellerie | <input type="checkbox"/> Contrôle de la gravité |
| <input type="checkbox"/> Biokinésie | <input type="checkbox"/> Energies cosmiques |

Influence

Choisis ton attitude : faussement heureux ou renfermé.

Si tu choisis faussement heureux, donne de l'influence à trois membres du groupe.

Si tu choisis renfermé, donne de l'influence à un seul membre du groupe.

Histoire

Réponds aux questions suivantes pour détailler les origines de ton personnage

- Quand as-tu utilisé ton pouvoir pour la première fois ?
- Qui est la première personne que tu as blessée avec ton pouvoir ?
- Qui, en dehors du groupe, t'aide à contrôler tes pouvoirs ?
- Pourquoi continues-tu à utiliser tes pouvoirs ?
- Pourquoi le groupe a-t-il de l'importance pour toi ?

Une fois que tu as fini de décrire ton histoire, présente ton personnage aux autres joueurs, puis détermine ce qui est survenu quand ton groupe s'est réuni pour la première fois, tes relations avec les autres membres, et qui dans l'équipe a de l'influence sur toi.

Quand notre groupe de super-héros s'est réuni pour la première fois...

Nous avons détruit les alentours lors de notre combat. Où était-ce ? Qu'est-ce que nous avons détruit exactement ?

Relations

Crée deux relations avec des membres du groupe, par exemple:

- Tu traines tout le temps avec _____ pour te défouler.
- Une fois, tu as blessé _____ quand tu as perdu le contrôle de tes pouvoirs.

Étiquettes de départ:

Dangereux -1 Différent +1 Sauveur 0 Supérieur +2 Normal 0
Ajoute +1 où tu le souhaites et entoure les valeurs dans la section Étiquettes

Actions spéciales:

Coche quatre actions dans la liste «actions spéciales».

Progression

Quand toutes tes cases de potentiel sont cochées, tu progresses.

Coche un élément dans la liste ci-dessous puis décoche toutes tes cases de potentiel.

- Apprends une action provenant d'une autre feuille de personnage
- Apprends une action provenant d'une autre feuille de personnage
- Quelqu'un perd son influence sur toi, de manière permanente ; ajoute +1 à une de tes étiquettes
- Réarrange tes étiquettes comme tu le souhaites, et ajoute +1 à l'une d'elles

Déverrouille ton Moment de Vérité

Apprends trois nouveaux pouvoirs de Nova

Apprends trois nouveaux pouvoirs de Nova

Prends le « cœur de brute » sur la feuille de la Brute

Quand tu as coché cinq éléments de la liste ci-dessus, tu peux cocher les éléments ci-dessous.

Déverrouille ton moment de vérité, après l'avoir déjà débloqué dans le passé

Change de livret de personnage

Apprends une action d'adulte

Apprends une action d'adulte

Ajoute +1 à l'étiquette de ton choix, puis verrouille une étiquette

Retire-toi du jeu, ou deviens un parangon de la ville

Moment de vérité

Ton esprit s'ouvre, et tu peux voir le monde autour de toi comme jamais auparavant. Tu peux le contrôler, à volonté, avec facilité. Bien sûr, distordre la réalité peut avoir des conséquences, mais quand tu deviens tel un dieu ... comment pourrais-tu t'inquiéter ?

