

Le Transformé

Tu te souviens d'un temps, il n'y a pas si longtemps, où tu avais l'air... normal. Quand tu ne sentais pas leurs regards. Quand tu n'entendais pas leurs hoquets de surprise. Quand personne ne te voyait comme un monstre. C'était la bonne époque...

Création

Pour créer un personnage Transformé, il te faudra:

- la feuille de personnage Transformé à remplir (page suivante)
- les indications sur la présente feuille
- un peu, beaucoup, ou passionnément, d'imagination

Choisis un nom de héros, et éventuellement un nom réel

Note-les dans la case prévue à cet effet.

Choisis un look

Par exemple:

Sexe: homme, femme, variable, ambigu, transgresseur

Type: asiatique, indien, noir, latino, indigène, maghrebin, blanc

Yeux: yeux étranges, yeux vexants, yeux perçants, yeux humains

Aspect: peau métallique, chair écailleuse, chair d'un autre monde, peau plaquée, chair intouchable, chair miteuse

Tenue de héros: costume terrifiant, costume étrange, costume déconcertant, pas de costume

Décris ton look dans la section «description physique et pouvoirs».

Choisis tes pouvoirs

Tu apparais de manière claire et évidente comme monstrueux, et tes pouvoirs sont liés à ton apparence. Choisis-en deux, et décris comment ils te rendent grotesque.

Décris tes pouvoirs dans la section «description physique et pouvoirs».

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Armure impénétrable | <input type="checkbox"/> Sens surhumains |
| <input type="checkbox"/> Puissance inhumaine | <input type="checkbox"/> Technopathie |
| <input type="checkbox"/> Affinité avec les plantes | <input type="checkbox"/> Chair transmutée |

Histoire

Réponds aux questions suivantes pour détailler les origines de ton personnage, et renseigne la section Histoire

- ♦ Qui étais-tu avant ?
- ♦ Quand as-tu changé ? Qu'est ce qui a causé ça ?
- ♦ Qui, en dehors du groupe, t'aide à comprendre ton nouveau corps ?
- ♦ Pourquoi n'essaies-tu pas tout simplement de te cacher ?
- ♦ Pourquoi le groupe a-t-il de l'importance pour toi ?

Quand notre groupe de super-héros s'est réuni pour la première fois...

Nous avons attiré l'attention et la colère de beaucoup de gens depuis la bataille. Une personne en particulier nous hait et a peur de nous, maintenant. De qui s'agit-il ?

Relations

Crée deux relations avec des membres du groupe, par exemple:

- ♦ _____ t'a réconforté quand tu étais au plus bas.
- ♦ _____ t'a connu avant ta transformation.

Influence

Tu essaies de ne pas faire attention à ce que les autres pensent, même si tu ne peux pas faire taire tout le monde. Donne de l'influence sur toi à un membre du groupe.

Étiquettes de départ:

Dangereux +1 Différent +3 Sauveur 0 Supérieur -1 Normal -1

Ajoute +1 où tu le souhaites et entoure les valeurs dans la section Étiquettes

Actions:

Coches trois actions dans la liste «actions spéciales».

Progression

Quand toutes tes cases de potentiel sont cochées, tu progresses.

Coche un élément dans la liste ci-dessous puis décoche toutes tes cases de potentiel.

- Apprends une nouvelle action provenant de ton livret de personnage
- Apprends une nouvelle action provenant de ton livret de personnage
- Apprends une nouvelle action provenant d'un autre livret de personnage
- Apprends une nouvelle action provenant d'un autre livret de personnage
- Prends un destin, une piste de destinée, et des signes du destin dans le livret du Condamné
- Quelqu'un perd son influence sur toi, de manière permanente ; ajoute +1 à une de tes étiquettes
- Réarrange tes étiquettes comme tu le souhaites, et ajoute +1 à l'une d'elles
- Déverrouille ton Moment de Vérité
- Continue de muter et découvre deux nouvelles aptitudes (prises dans d'importe quelle feuille)

Quand tu as coché cinq éléments de la liste ci-dessus, tu peux cocher les éléments ci-dessous.

- Déverrouille ton moment de vérité, après l'avoir déjà débloqué dans le passé
- Change de livret de personnage
- Apprends une action d'adulte
- Apprends une action d'adulte
- Ajoute +1 à l'étiquette de ton choix, puis verrouille une étiquette
- Retire-toi du jeu, ou deviens un parangon de la ville

Moment de vérité

Il est facile d'oublier que tu n'es pas ton corps, et que tu n'es pas la voix dans ta tête – tu es les deux. Sois le monstre, et sauve-les quand même. Détruis des murs, et parle doucement. Parce que quand tu l'acceptes, tu peux tout faire. Bien sûr, faire un tel étalage va probablement agacer ceux qui ne voient qu'un monstre quand ils te regardent...

